

“CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS EN SCRATCH Y EN ENTORNOS GRÁFICOS DE 3 DIMENSIONES”

Los participantes diseñarán y programarán dos videojuegos, uno en Scratch y otro con un programa con entornos gráficos en 3 dimensiones.

En este taller se fomentan la creatividad, el pensamiento computacional, la organización y la superación a través del desarrollo de videojuegos que irán haciendo cada vez más complejos hasta su versión definitiva.

En la última sesión los padres podrán participar de las creaciones de los niños, probando sus videojuegos...

¿Quién lo imparte?

